

DREVENÁ HRA HMATAJ A NÁJDI: NÁVOD

Pravidlá hry

Najmladší hráč v skupine začne hru a po každom ťahu nasleduje ďalší hráč v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je momentálne na rade, otočí hraciu kartu a snaží sa hmatom nájsť príslušný drevený predmet rukou cez otvor vo vrečku. Kartu si môže hráč ponechať iba v prípade, ak zo skrytého otvoru vytiahne správny predmet, ktorý je vyznačený na hracej karte. Ak hráč vyberie nesprávny drevený predmet vloží ho naspäť do vreca a musí svoju kartu dať ďalšiemu hráčovi na rade, ktorý sa pokúsi nájsť správny predmet. Hra končí, keď sú otočené všetky hracie kartičky. Pozor! Ak si jeden z hráčov náhodou vytiahne predmet v tvare bomby, musí všetky svoje karty vrátiť naspäť do vrecka.

Aby sa deti lepšie zoznámili s hmataním predmetov, môžete upraviť pravidlá hry podľa vlastného uváženia:

- 1 – Začnete s malým množstvom drevených predmetov.
- 2 – Dovoľíte im pozrieť sa do vrecka.
- 3 – Potom urobte hru opäť o niečo ťažšou, nedovoľte deťom nahliadnuť do vrecka.
- 4 – Pridajte do vrecka viac predmetov.
- 5 – Nakoniec, až si deti na hru zvyknú, hrajte podľa bežných pravidiel.

Cieľ hry

Víťazom je hráč, ktorý na konci hry zhromaždil najviac hracích kariet.

BINGO

Zložte 4 karty do kruhu a vytvorte jeden alebo viac hráčskych polí pre každého hráča. Jeden z hráčov alebo rodič vytiahne predmet z vrecka a vyvolá ho. Hráč, ktorý má kartu zodpovedajúcu tomuto vyvolanému predmetu si ho vezme a položí na svoju kartičku. Hráč, ktorý ako prví zaplní svoje hráčske pole, vyhráva!